



©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

Unreal®, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc.

M87054-07FRE



XBOX 360.



CAPCOM®



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

COMMANDES DE REMIX MÉMORIEL

Contrôler le playback

Pause : maintenir une direction enfoncee

1 seconde

Reprendre : faire une rotation

Rembobiner : rotation vers la gauche

Avancer : rotation vers la droite



Accélérer

Maintenir pour rembobiner ou avancer rapidement

Utiliser

Pour activer des éléments interactifs

Choisir un élément

Quand plusieurs éléments peuvent être sélectionnés

COMMANDES D'ACTION

⌚ Se déplacer

⌚ Caméra manuelle

⌚ ou ⌚ Naviguer dans le menu

⌚ Aug Vision

Ⓐ Sauter

Ⓑ Interactions
(descendre d'un rebord)

Ⓑ Spammer

Ⓑ RT Tirer avec le Junk Bolt

Ⓑ START Menu pause

Ⓑ BACK Menu Sensen

COMMANDES DE COMBAT

⌚ Se déplacer

(naviguer dans la roue roue S-Pressen)

⌚ Caméra manuelle

Changer de cible (Spammer)

⌚ + Ⓐ Esquiver

Valider un S-Pressen (dans la roue)

Ⓑ Overload

Ⓨ Coup de pied

⓪ Coup de poing

Ⓛ Verrouiller un ennemi
(maintenir)

Ⓛ LT Ouvrir la roue S-Pressen
(maintenir)

Ⓑ RT Tirer avec le Junk Bolt